|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| страница | где | написано | надо |
| 54 | Таблица 3.3 | -1 (0x0FFFFFFF) | -1 (0xFFFFFFFF) |
| 73 | Приведение типов (3.4.5.). В комментарии | …хранящееся в байтовой переменной с… | …хранящееся в байтовой переменной a… |
| 90 | 3.7 | …класс хранения auto… | Используется для других елей |
| 105 | Листинг 3.17 | ::a++ // или так | ::a++ // ошибка |
| 111 | Замечание | extern const volatile clock; | extern const volatile int clock; |
| 131 | Листинг 4.9 | for ( int i=1; i<n; i++) | for ( int i=1; i<=n; i++) |
| 132 |  | Для прерывания выполнения инструкции for можно использовать break и continue | Для прерывания выполнения тела цикла for можно использовать break и continue |
| 139 | 5.2.1. замечание | … #define FIRST 1 эквивалентно \D FIRST=1 | … #define FIRST 1  эквивалентно /D FIRST=1 |
| 168 | Таблица 5.5 | Именованные пространства имен | Именованные пространства имен (только объявления) |
| 177 | Таблица 6.1 | define PCHAR char\* | #define PCHAR char\* |
| 178 | … рассмотрим специфику инициализации …. | сhar\*pStr=&”Строка”; //синтаксически оба варианта эквивалентны | сhar\*pStr=&”Строка”; //ошибка |
| 211 | При этом можно использовать … | tmp= \* (ar+i)[j];  tmp= \* (p+i)[j]; | tmp= (\* (ar+i)) [j];  tmp= (\* (p+i)) [j]; |
| 231 | На рисунке 6.14 |  | Вместо pp надо p |
| 238 | Таблица 7.1 | //int&& rr=r;//ошибка | //int&& rr=r;// |
| 274 | Листинг 8.10 | sum+=\*p++; | sum+=\*p; |
| 338 | Листинг 9.18 | | m | | m<<12 |

//------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| страница | где | написано | надо |
| 54 | Таблица 3.3 | -1 (0x0FFFFFFF) | -1 (0xFFFFFFFF) |
| 73 | Приведение типов (3.4.5.). В комментарии | …хранящееся в байтовой переменной с… | …хранящееся в байтовой переменной a… |
| 90 | 3.7 | …класс хранения auto… | Используется для других елей |
| 105 | Листинг 3.17 | ::a++ // или так | ::a++ // ошибка |
| 111 | Замечание | extern const volatile clock; | extern const volatile int clock; |
| 131 | Листинг 4.9 | for ( int i=1; i<n; i++) | for ( int i=1; i<=n; i++) |
| 132 |  | Для прерывания выполнения инструкции for можно использовать break и continue | Для прерывания выполнения тела цикла for можно использовать break и continue |
| 139 | 5.2.1. замечание | … #define FIRST 1 эквивалентно \D FIRST=1 | … #define FIRST 1  эквивалентно /D FIRST=1 |
| 168 | Таблица 5.5 | Именованные пространства имен | Именованные пространства имен (только объявления) |
| 177 | Таблица 6.1 | define PCHAR char\* | #define PCHAR char\* |
| 178 | … рассмотрим специфику инициализации … | сhar\*pStr=&”Строка”; //синтаксически оба варианта эквивалентны | сhar\*pStr=&”Строка”; //ошибка |
| 211 | При этом можно использовать … | tmp= \* (ar+i)[j];  tmp= \* (p+i)[j]; | tmp= (\* (ar+i)) [j];  tmp= (\* (p+i)) [j]; |
| 231 | На рисунке 6.14 |  | Вместо pp надо p |
| 238 | Таблица 7.1 | //int&& rr=r;//ошибка | //int&& rr=r;// |
| 274 | Листинг 8.10 | sum+=\*p++; | sum+=\*p; |
| 338 | Листинг 9.18 | | m | | m<<12 |